Level Design

Tutorial

Wat wil je de speller leren?

Verdelen over tutorial quests.

Opvolgende quest herhaalt oude mechanics en voegt 1 of 2 nieuwe dingen toe.

Bijvoorbeeld:

Quest 1

* Omgeving leren kennen
* Basic mechanic zoals lopen en interactie
* Reward einde quest

Quest 2

* Omgeving leren kennen
* Basic mechanic zoals lopen en interactie
* Extra handeling of mechanic
* Reward einde quest

Quest 3

etc